

République française
COMMUNE DE PONT DE MONTVERT - SUD MONT LOZERE
DEPARTEMENT de la Lozère

DE_2022_071

Séance du lundi 27 juin 2022

Membres en exercice : 19

Date de la convocation: 22/06/2022

Présents : 15

L'an deux mille vingt-deux et le vingt-sept juin l'assemblée régulièrement convoquée, s'est réunie sous la présidence de Stephan MAURIN,

Votants: 15

Pour : 15

Contre : 0

Secrétaire de séance: Lucie BONICEL

Présents : Catherine BLACLARD, Lucie BONICEL, Michèle BUISSON, Matthias CORNEVAUX, Julie DELES, Cyril DJALMIT, Christelle FOLCHER, François FOLCHER, Guillaume HARVOIS, Thibaud MALGOUYRES, Stephan MAURIN, Gilles MERCIER, Daniel MOLINES, Mathieu PUCHERAL, Fabienne PUCHERAL MOLINES

Représentés:

Excusés: Clara ARBOUSSET, Florence BOISSIER, Sophie BOISSIER, Olivier MALACHANNE

Absents:

Objet: Revitalisation des centres bourgs - Financement de l'animateur - DE_2022_071

Monsieur le Maire informe l'assemblée que, dans le cadre de la reconduction de l'ingénierie d'animation pour le développement des projets de revitalisation des centres bourgs de son territoire, le conseil communautaire a décidé d'être porteur de l'action, sous réserve que les communes participent au financement sous forme de contribution forfaitaire de 2 500€/an/commune.

La commune a grandement l'utilité de cette ingénierie. Il est proposé au conseil d'approuver le recours à ce service communautaire et d'accepter la contribution de la commune de Pont de Montvert - Sud Mont Lozère à travers la CLECT telle que présentée.

Après avoir entendu le Maire et après en avoir délibéré,

Le Conseil Municipal

ACCEPTE le principe d'ingénierie d'animation pour le développement des projets de revitalisation du centre bourg de Pont de Montvert - Sud Mont Lozère et de contribution financière ci-avant présentée.

Ainsi fait et délibéré, au Pont de Montvert,
Les jours, mois et an que ci-dessus.

Le Maire, Stéphane Maurin



RF
Préfecture de Mende
Contrôle de légalité
Date de réception de l'AR: 01/07/2022
048-200057594-20220627-DE_2022_071-DE